



Encuesta sobre el área de juegos de Coyote Point

ELIJA ENTRE DOS CONCEPTOS FINALES

REVITALIZE COYOTE POINT

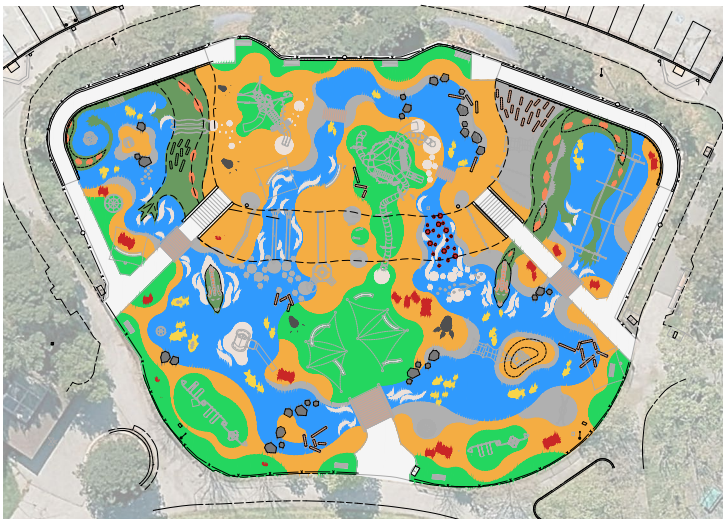


¡Gracias por su ayuda para hacer realidad un nuevo parque infantil en Coyote Point, para que otra generación puede disfrutarlo! Basándonos en los comentarios recibidos en encuestas comunitarias anteriores, hemos reducido las opciones de diseño para el nuevo parque a dos conceptos.

Ambos conceptos utilizan superficies de caucho para crear un mundo imaginativo. Cada uno cuenta con un área de juegos para niños de 2 a 5 años en la parte superior izquierda y reutiliza las icónicas cabezas de dragón del parque Magic Mountain Playground.

CONCEPTO A

“Una Aventura Mágica en una Tierra Costera”



La superficie de caucho crea un mundo costero con «cruces» sobre el «agua» azul. Los visitantes pueden moverse libremente, sin un recorrido preestablecido. La zona inferior se centra en el juego activo e incluye una tirolina de 50 pies apta para todas las capacidades.

Las siguientes páginas detallan los pavimentos, las amenidades y las estructuras de juego para ambos conceptos. Todas las imágenes se presentan a modo de ejemplo; las características finales se personalizarán según sea necesario para adaptarse al parque infantil.

Al finalizar la revisión de este documento, se le pedirá que responda a una pregunta de una encuesta indicando su preferencia por uno de los dos conceptos.

CONCEPTO B

“Un Camino de Aventura por una Tierra Mágica”



La superficie de caucho crea un equilibrio entre «agua» y «tierra», con un sendero que guía a los visitantes a través del espacio. La zona inferior equilibra el juego activo con el juego sensorial, musical e interactivo. Se han incluido zonas adicionales de sombra y áreas de descanso con césped sintético.

Concepto A: “Una Aventura Mágica en una Tierra Costera” SUPERFICIE y COMODIDADES

PLAN DE SUPERFICIE CON CAUCHO



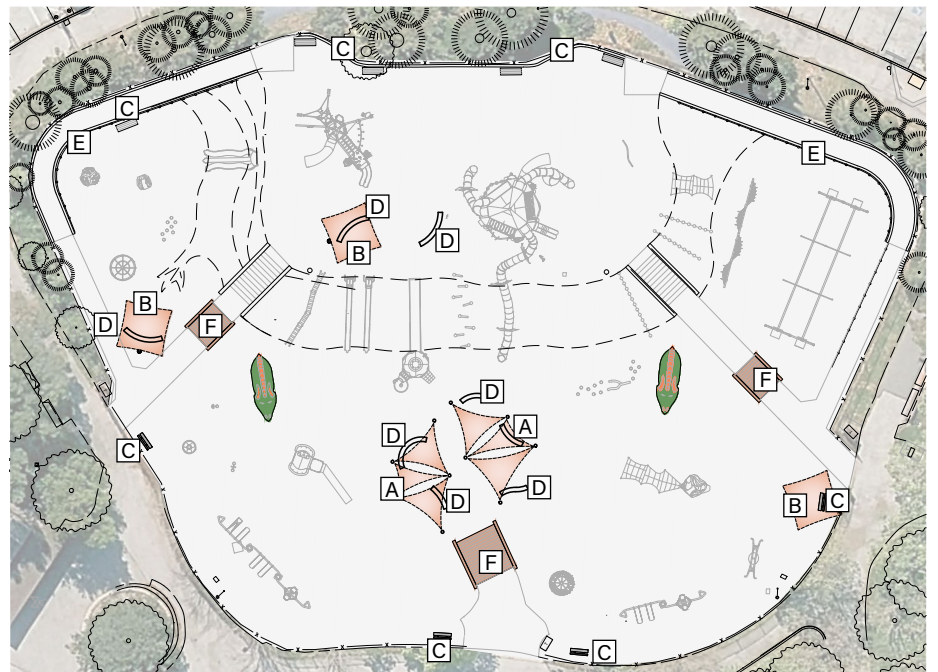
COMODIDADES

- [A] VELAS DE SOMBRA TRIANGULARES
- [B] VELAS DE SOMBRA EN VOLADIZO
- [C] BANCAS
- [D] MUROS DE ASIENTO DE CONCRETO
- [E] CERCA METÁLICA DE BARROTES VERTICALES

No incluido en el Concepto B:



PUENTE SIMULADO DE
CONCRETO DE COLOR
ACABADO TIPO TABLONES /
A NIVEL



Concepto A: “Una Aventura Mágica en una Tierra Costera”

ESTRUCTURAS DE JUEGO - Área de juego superior y ladera

ÁREA DE JUEGO SUPERIOR



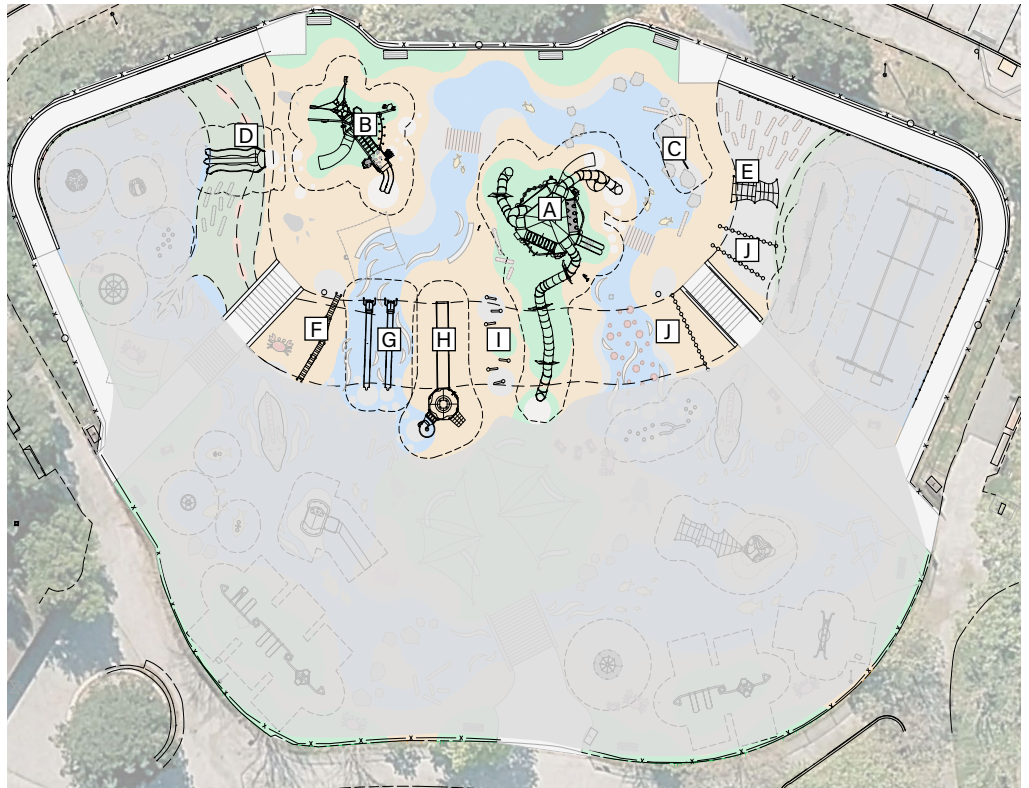
A ESTRUCTURA DE JUEGO TOBOGÁN EXTENDIDA ●



B ESTRUCTURA DE JUEGO CUMBRE ●



C VIGA DE EQUILIBRIO CURVA ●



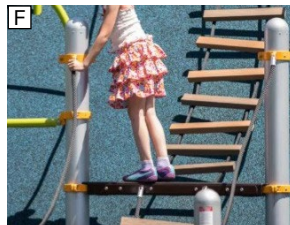
ÁREA DE JUEGO EN LA LADERA



D TOBOGÁN “CLOUDBURST” / EXTENDIDO ●



E RED DE CUERDA PARA ESCALAR



F ESCALERA PARA ESCALAR



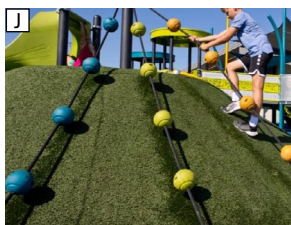
G TOBOGÁN SURF SLIDE / EXTENDIDO



H TORRE PUENTE EXTENDIDO TOBOGÁN EN ESPIRAL ESCALADA



I ARCOS PARA ESCALAR (8)



J CUERDA CON ESFERAS PARA ESCALAR (3)

● EQUIPO ACCESIBLE

Concepto A: “Una Aventura Mágica en una Tierra Costera”

ESTRUCTURAS DE JUEGO - Área de juego inferior

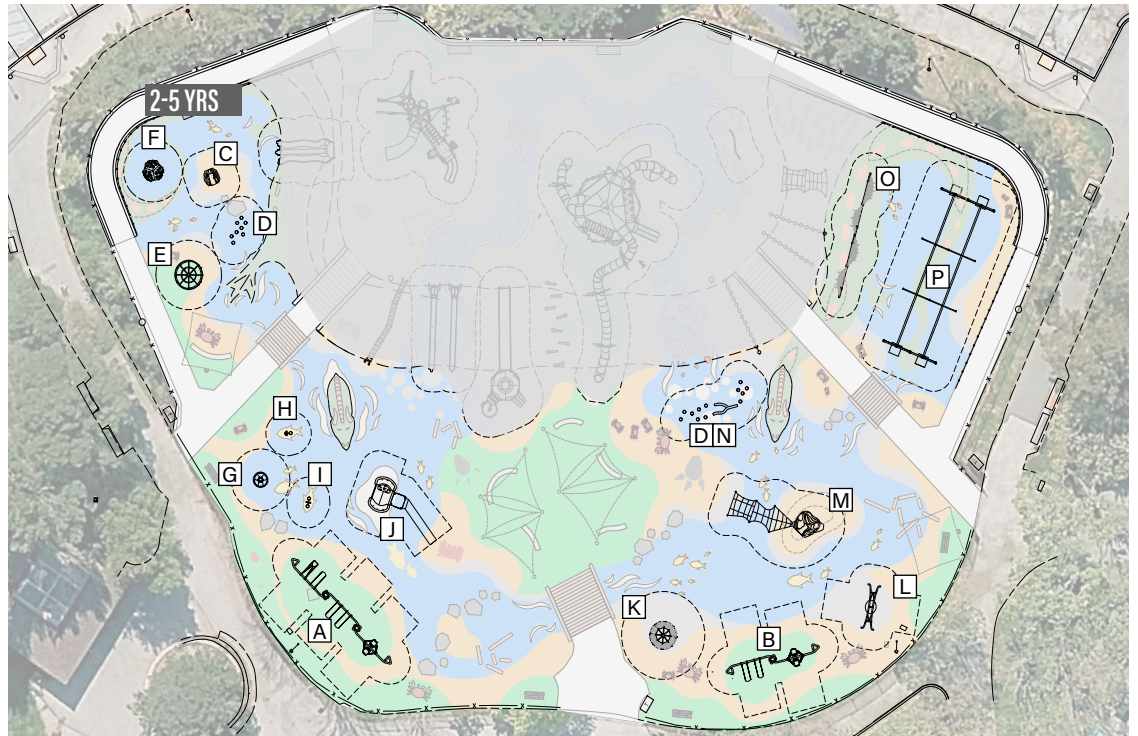
ÁREA DE JUEGO INFERIOR



A
ESTRUCTURA DE COLUMPIOS (3) ●
 COLUMPIO ESTÁNDAR (3)
 COLUMPIO TIPO CUBETA (1)
 COLUMPIO DE AMISTAD (1)



B
ESTRUCTURA DE COLUMPIOS (2) ●
 COLUMPIO ESTÁNDAR (2)
 COLUMPIO DE AMISTAD (1)



C
ROCA DE ESCALADA



D
TRONCOS PARA PISAR (20)



E
WE-GO-ROUND ●



F
COZY DOME ●



G
BALANCIN DE ROCA ●



H
BOBBLE RIDE INDIVIDUAL



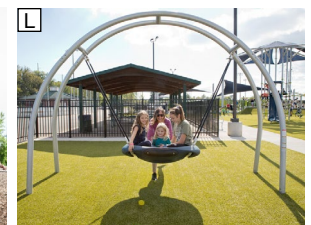
I
BOBBLE RIDE DOBLE



J
DESLIZADOR “SWAY FUN” DE 12” ●



K
GLOBAL MOTION ●



L
COLUMPIO OODLE ●



M
ROCA “PINNACLE” (1)
 CUERDA PARA ESCALAR EXTENDIDA



N
VIGA DE EQUILIBRIO DE TRONCOS



O
TREPADOR HEMISFÉRICO (2)



P
TIROLESA DE 50’ ASISTIDA (1) ●
TIROLESA DE 50’ (1)

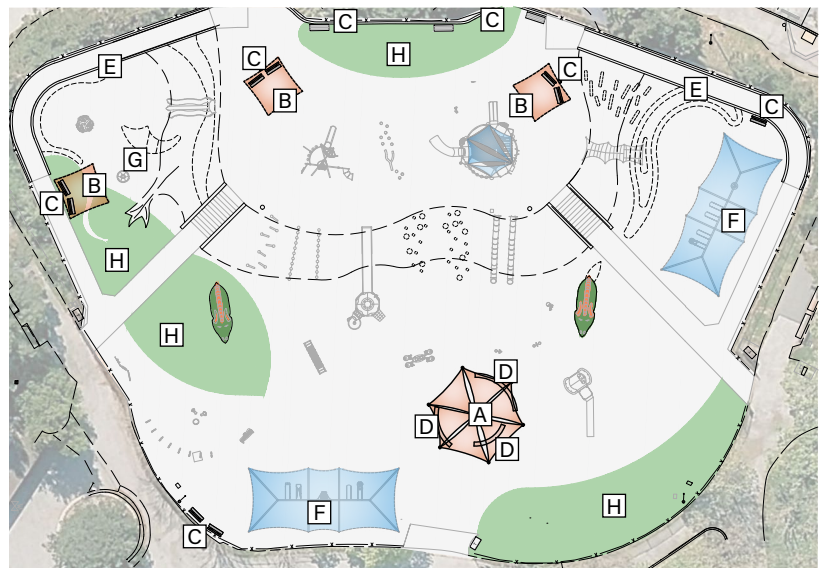
Concepto B: “Un Camino de Aventura por una Tierra Mágica” SUPERFICIE y COMODIDADES

PLAN DE SUPERFICIE CON CAUCHO

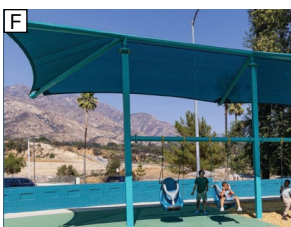


COMODIDADES

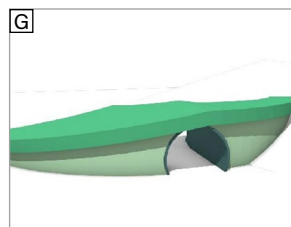
- [A] VELAS DE SOMBRA TRIANGULARES
- [B] VELAS DE SOMBRA EN VOLADIZO
- [C] BANCAS
- [D] MUROS DE ASIENTO DE CONCRETO
- [E] CERCA METÁLICA DE BARROTES VERTICALES



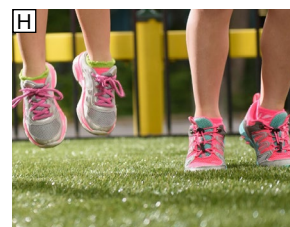
No incluido en el Concepto A:



SOMBRA ADICIONAL PARA LA ESTRUCTURA DE JUEGOS



ELEMENTO DE TÚNEL EN FORMA DE ALA DE DRAGÓN



CÉSPED SINTÉTICO

Concepto B: “Un Camino de Aventura por una Tierra Mágica”

ESTRUCTURAS DE JUEGO - Área de juego superior y ladera

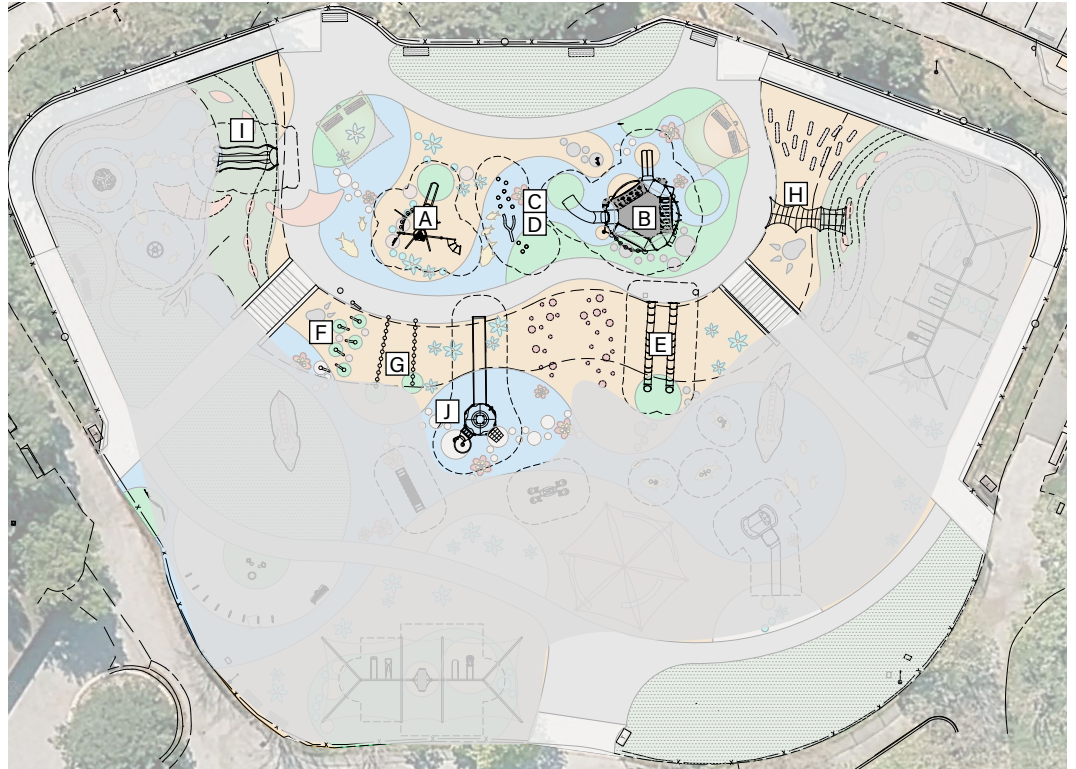
ÁREA DE JUEGO SUPERIOR



ESTRUCTURA DE JUEGO
3 ARCOS



ESTRUCTURA DE JUEGO ●
CON SOMBRA

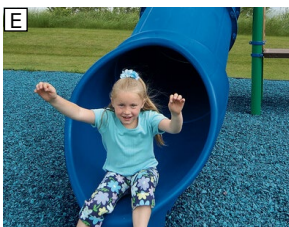


VIGA DE EQUILIBRIO DE TRONCOS



TRONCOS PARA PISAR (10)

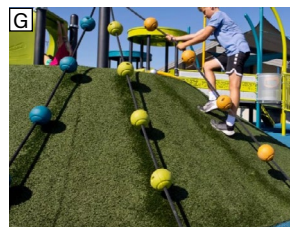
ÁREA DE JUEGO EN LA LADERA



TOBOGÁN DE TÚNEL (2)



ARCOS PARA ESCALAR (7)



CUERDA CON ESFERAS PARA ESCALAR (2)



RED DE CUERDA PARA ESCALAR



TOBOGÁN “CLOUDBURST” / ●
EXTENDIDO



TORRE
PUENTE EXTENDIDO
TOBOGÁN EN ESPIRAL

● EQUIPO ACCESIBLE

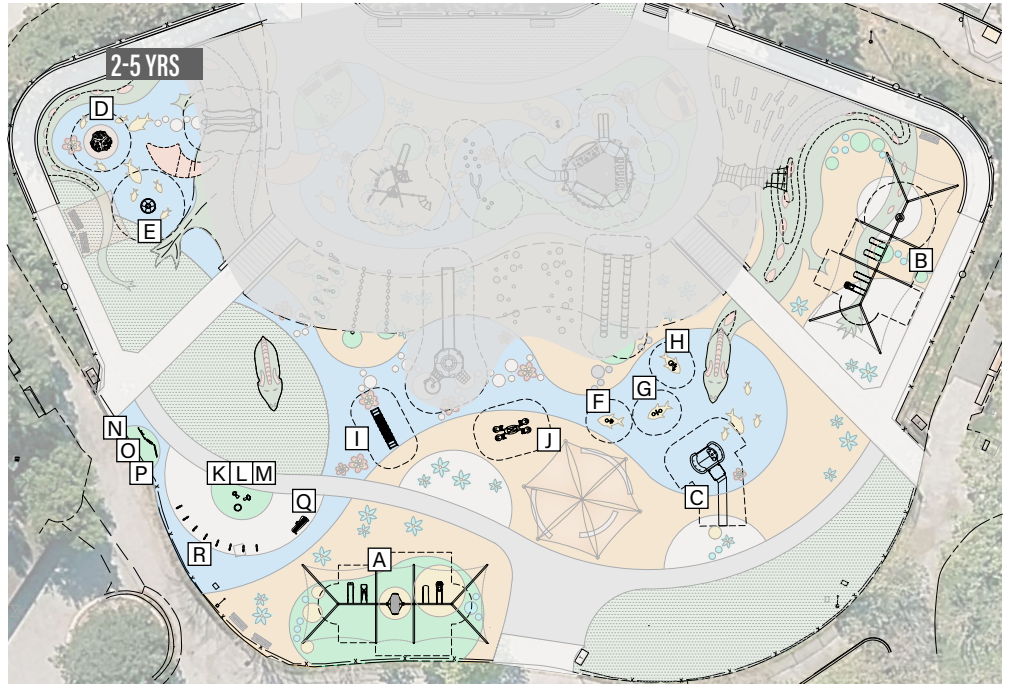
Concepto B: "Un Camino de Aventura por una Tierra Mágica"

ESTRUCTURAS DE JUEGO - Área de juego inferior

ÁREA DE JUEGO INFERIOR



A
ESTRUCTURA DE COLUMPIO DE POSTE ÁNICO / SOMBRA (3) ●
COLUMPIO ESTÁNDAR (1)
COLUMPIO TIPO CUBETA (1)
COLUMPIO "FLEXX" (1)
ASIENTO DE CUBETA COMPLETA (1)
ASIENTO DE CUBETA MOLDEADA / CON ARNES (1)



B
ESTRUCTURA DE COLUMPIO DE POSTE ÁNICO / SOMBRA (3) ●
COLUMPIO ESTÁNDAR (3)
ASIENTO DE CUBETA MOLDEADA / CON ARNES (1)
COLUMPIO DE LLANTA EN ARCO (1)



C
DESLIZADOR "SWAY FUN" DE 12" ●



D
COZY DOME ●



E
RUEDA GIRATORIA ●



F
BOBBLE RIDE INDIVIDUAL



G
BOBBLE RIDE DOBLE



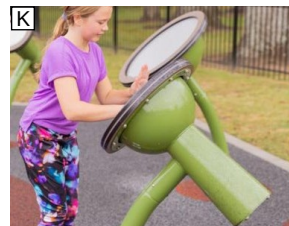
H
CICLADOR ●



I
MESA DE RODILLOS ●



J
WE-SAW ●



K
TAMBOR TIPO COPA ●



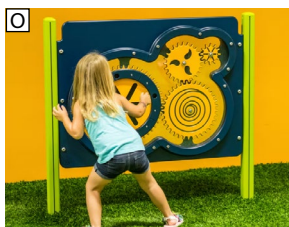
L
TAMBOR TIPO CALDERO ●



M
TAMBOR KUNDU ●



N
PANEL TIC-TAC-TOE ●



O
PANEL DE ENGRANAJES ●



P
PANEL DE SONIDOS DE LLUVIA ●



Q
METALLOPHONE ●



R
VIBRA CAMPANAS ●

Conceptos A y B: Diferencias Fundamentales

CONCEPTO A

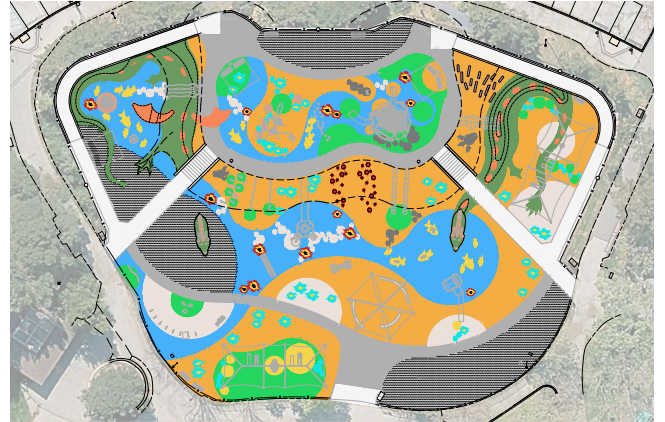
“Una Aventura Mágica
en una Tierra Costera”



TEMA	EL AGUA ES CENTRAL
TIROLESA	✓ 50' ASISTIDA + INDEPENDIENTE
JUEGO MUSICAL	✗ NO INCLUIDO/A
SUPERFICIE	CAUCHO VERTIDO AL LUGAR COMPLETO
SOMBRA	ESTRUCTURAS DE SOMBRA + VELAS DE SOMBRA

CONCEPTO B

“Un Camino de Aventura
por una Tierra Mágica”



TEMA	UN EQUILIBRIO ENTRE AGUA Y TIERRA
TIROLESA	✗ NO INCLUIDO/A
JUEGO MUSICAL	✓ CONJUNTO COMPLETO DE INSTRUMENTOS
SUPERFICIE	CAUCHO + CÉSPED SINTÉTICO
SOMBRA	ESTRUCTURAS SOMBREADAS + VELAS DE SOMBRA + ESTRUCTURAS DE JUEGO SOMBREADAS

¿Listos para elegir?



Visita <https://www.surveymonkey.com/r/CP-Playground?lang=es>
para hacernos saber si prefieres el Concepto A o el Concepto B